# Введение?

Два подхода системного программирования:

1) Программирование на уровне API Windows.

2) Программирование не для конечного пользователя.

Фреймворк – набор библиотек и правил применения.

API – перечень функций фреймворка.

POSIX – стандарт операционной системы UNIX (позже Linux), где описывается, как программа, работающая в рамках ОС взаимодействует с этой ОС.

Другого способа вызвать функцию, не через API – нет!

Результат работы разработки – разработка API

Ядро системы – резидентная часть ОС.

Системный вызов – механизм, с помощью которого можно вызвать функцию, которая находится в ядре ОС.

Системное прерывание –

Функции API ОС внутри себя содержат специальный программный код, который может вызвать прерывание системы.

Самые большие системные прерывание у часов))) Второе место – клавиатура.

API ОС делает системные вызовы

Процесс ОС – капсула, которая изолирует исполняемый код от других процессов.

Loader (загрузчик) – распаковать файлы и превратить их в процесс.

Объект – некоторая область памяти, где записана информация о процессе.

Поток – механизм, который предназначен для исполнения команд процесса.

# Спецификация COM

Динамическая библиотека – механизм ОС, который используется для вызова функции в runtime.

Исполняемый код может находится только в .exe и .dll (с учетом статической библиотеки).